

Antes de fabricar un encaje

Impresión 3D FDM · ficha práctica

Con juego



0,10 / 0,50 mm

Indeterminado



-0,10 / 0,30 mm

Con apriete



-0,50 / -0,10 mm

Cifras: diferencia diametral mínima / máxima (mm).

Azul: alojamiento · gris: eje · rayado: diámetros comunes.

Ejemplos hipotéticos, no capacidades de impresión.

Un ejemplo que conviene comprobar

Eje $20,00 \pm 0,10$ · alojamiento $20,30 \pm 0,10$ mm → juego 0,10–0,50 mm

$C_{min} = C_{nom} - \text{Talajamiento} - \text{Teje}$; $C_{max} = C_{nom} + \text{Talajamiento} + \text{Teje}$

T = semiancho ±. Diferencias diametrales; negativo = interferencia. Sin fuerzas ni probabilidades.

01 Define la función

¿Debe deslizarse, retener, girar o desmontarse? Identifica las superficies críticas.

02 Fija los límites

Tolerancia = intervalo admisible. Juego = diferencia entre alojamiento y eje.

03 Revisa los extremos

No decidas solo con nominales. El conjunto puede tener juego o apriete.

04 Ensaya una muestra

Conserva material, orientación, paredes y perfil. Valida después el conjunto.

05 Mide y comprueba

Acuerda método, condiciones y aceptación. Una pieza no acredita una serie.

06 Planifica el acabado

Si hace falta, prevé material, acceso, sujeción, referencias e inspección.

Tu comprobación

Pieza y versión

Cota / límites

Material / orientación

Método / resultado / aceptación